

## Ponygames julelege nr. 1 – Dress up julemand



### Opgavens udførelse:

Midt på banen står en julemandsfigur med hoved og arme. Ved vendelinjen står en slalomstøtte med en julemandfrakke, en nissehue, et skæg og en sæk. Første rytter rider til vendelinjen og tager et stykke tøj, som rytteren rider hen og hænger på julemandsfiguren. Hvorefter næste rytter tager samme tur.

## Ponygames julelege nr. 2 – Fiske julegaver



### Opgavens udførelse:

Midt på banen står først en slalomstøtte med en julesæk sat fast med en elastik i den ene side, så den er åben, længere oppe ad banen står en kegle med en fiskestang. Ved vendelinjen ligger 4 julegaver med bånd om.

Første rytter rider til keglen og tager fiskestangen, som rytteren fisker en julegave med. På tilbagevejen sættes fiskestangen på plads og julegaven lægges i sækken. Herefter tager næste rytter samme tur.

Legen kan også leges uden fiskestang, hvor rytterne i stedet hopper af og samler julegaverne op.



### Ponygames julelege nr. 3 – Høj- lav med julekugler



#### Opgavens udførelse:

På banen står 4 kegler med 2 til 4 meters mellemrum. På toppen af keglerne ligger 4 plastik-julekugler. Ved vendelinjen står en høj slalomstøtte med en kurv eller en balje på toppen.

Første rytter får udleveret en julekugle. Når startsignalet lyder rider rytteren hen til kurven og lægger julekuglen i den. På vej tilbage tager rytteren en julekugle fra en af keglerne og afleverer den til næste rytter, der tager samme tur, osv.. Sidste rytter tager den sidste julekugle med i mål.

### Ponygames julelege nr. 4 – Gavekast



#### Opgavens udførelse:

Midt på banen står en slalomstøtte med en balje med 4 julegaver. Ved vendelinjen står et mål fra frisbee-golf. Ca. 2 meter fra målet ligger en bom på tværs af banen. Første rytter får udleveret en julegave og rider hen til bomme, hvorfra rytteren kaster julegaven i nettet. På vej tilbage tager rytteren en julegave fra baljen og afleverer den til næste rytter, der tager samme tur, osv. Sidste rytter tager den sidste julegave med i mål.

For hver gave, der ligger i nettet, når legen er slut, trækkes 5 sekunder fra ridetiden.

### Ponygames julelege nr. 5 – Flyt to julesokker/nissehuer



#### Opgavens udførelse:

Rytter 1 og 3 står ved startlinjen. Rytter 2 og 4 står bag vendelinjen. På banen står 4 slalomstøtter med ca. 5 meters afstand. På støtte 1 og 3 sidder en julesok eller en nissehue.

Når startsignalet lyder, rider første rytter ned ad banen og flytter julesokkerne fra støtte 1 til 2 og fra støtte 3 til 4. Rytteren rider over vendelinjen og bytter med anden rytter, der flytter julesokkerne modsat, skifter med tredje rytter osv.

Rytterne slutter i den modsatte ende af banen.

## Ponygames julelege nr. 6 – Julevasketøj



### Opgavens udførelse:

Midt på banen står to slalomstøtter med ca. en meters mellemrum og en tørresnor i mellem. Ved vendelinjen står en slalomstøtte med en balje med 4 klemmer og 4 stykker vasketøj, f.eks. nissehue, rødt halstørklæde, julesokker eller julevanter.

Første rytter rider til vendelinjen og tager en klemme og et stykke tøj, som rytteren rider hen og hænger på tørresnoren. Herefter næste rytter tager samme tur.



## Ponygames julelege nr. 7 – Stable gaver



### Opgavens udførelse:

Ved vendelinjen står et bord med 4 julegaver, der ligger ved siden af hinanden. Midt på banen står et tomt bord.

Når startsignalet lyder, rider første rytter hen til bordet ved vendelinjen og tager en julegave, hvorefter rytteren rider hen og lægger den på det andet bord. Herefter tager de andre ryttere samme tur.

Julegaverne skal stables oven på hinanden.



## Ponygames julelege nr. 8 – Dæk et nissebord



### Opgavens udførelse:

Ved vendelinjen står en slalomstøtte med en balje med en juleøl (plastikflaske), et krus (metal eller plastik), en plastikskål og en træske. Midt på banen står et tomt bord.

Når startsignalet lyder, rider første rytter hen til bordet ved vendelinjen og tager en af tingene, hvorefter rytteren rider hen og lægger den på det andet bord. Herefter tager de andre ryttere samme tur. Når legen er færdig, er nissebordet dækket.

## Ponygames julelege nr. 9 – Smørklat-kast



### Opgavens udførelse:

Midt på banen står en slalomstøtte med en balje med 4 gule golfbolde. Ved vendelinjen står et bord med en stor skål fyldt med vat (risengrød). Ca. 2 meter fra bordet ligger en bom på tværs af banen. Første rytter får udleveret en træske med en "smørklat". Med "smørklatten" på træskeen rider rytteren hen til bommen og kaster med skeen "smørklatten" over i skålen med "grød". På vej tilbage fisker rytteren en "smørklat" fra baljen og afleverer ske og "smørklat" til næste rytter, der tager samme tur osv.

Sidste rytter tager den sidste "smørklat" med i mål. For hver "smørklat", der ligger i skålen med "risengrød", når legen er slut, trækkes 5 sekunder fra ridetiden.

## Ponygames julelege nr. 10 – Smørklat-ridt



### Opgavens udførelse:

Ved vendelinjen står en slalomstøtte. Første rytter starter med en træske med en gul golfbold på. Rytteren rider med ske og smørklat ned og vender om støtten og rider tilbage og afleverer ske og smørklat til næste rytter, som tager samme tur osv. Hvis rytteren taber smørklatten, skal denne af og samle den op og fortsætte der, hvor den blev tabt.

### INFO:

Sværhedsgraden kan gradueres alt efter hvor rutinerede rytterne er. Længden af banen, en på forhold bestemt hvilken gangart der må rides i eller der ved urutinerede ryttere benyttes trækkere.